



## **Bases y Reglamento III Carrera de Autos Locos**

### **OBJETO**

EL ayuntamiento de Brihuega con motivo de las fiestas patronales convoca la 3ª edición de la Carrera Autos Locos, con fines lúdicos y con el afán de incentivar la imaginación, la diversión y la creatividad de los participantes, al tiempo que se promociona turísticamente las fiestas de nuestra Localidad.

### **PARTICIPANTES MÍNIMOS**

La carrera no se celebrará si antes del día 5 de agosto no hay al menos 5 participantes inscritos.

### **COCHES**

Los vehículos participantes, que podrán adoptar cualquier forma que permita la imaginación y para cuya construcción se podrá utilizar todo tipo de materiales, tendrán que ser de realización artesanal y no podrán moverse mediante propulsión mecánica (prohibidos pedales y motores), utilizando solamente la fuerza de la inercia para desplazarse. Deberán poseer como mínimo 3 ruedas, además será obligatorio disponer de sistema de frenos y mecanismo de dirección o control.

Las medidas de los autos locos deberán tener como máximo:

- 1,80 metros de ancho.
- 2,50 metros de largo.
- 2,50 metros de altura máxima.
- Peso máximo de 150 Kg.

No se permitirá la participación de sillas de ruedas, monopatines, bicis o cualquier vehículo de uso común que no esté debidamente adaptado y adecuado a las normas de la carrera. Los coches deberán ser originales, temáticos e ir decorados en consonancia, con sus ocupantes debidamente disfrazados acorde con el tema del vehículo.

La organización tomara la decisión más conveniente con los coches que a su juicio incumplan estas normas.

### **PUBLICIDAD**

El coche podrá contener todo tipo de publicidad que no desvirtúe el formato del mismo. No estarán permitidos anuncios o proclamas que sean ofensivas.

### **CIRCUITO**

La pista de competición, que estará dotada con las suficientes medidas de seguridad tendrá la suficiente pendiente para que los vehículos puedan rodar sin propulsión mecánica.

## EQUIPOS / EDAD / ATUENDOS

Los equipos participantes deberán constar de un mínimo de 1 ocupante y un máximo de 4 por vehículo dos personas que realizarán la labor de empujar el vehículo y entre todos se designará un capitán. Será requisito imprescindible que vayan todos los miembros del equipo disfrazados acorde con la temática del coche.

Todos los participantes deberán tener como mínimo 18 años cumplidos.

Será obligatorio que todos los ocupantes del vehículo lleven casco.

## CARRERA

Se realizarán dos puntuaciones que sumaran un 50% cada una, la primera será la suma de las puntuaciones de las dos carreras cronometradas individuales, la segunda creatividad y originalidad de cada Auto Loco.

Las puntuaciones irán de la siguiente manera, se repartirán puntos del 1 al número total de Autos Locos participantes, otorgando el mayor número de puntos al mejor clasificado, un punto menos al siguiente clasificado y así sucesivamente hasta el último que solo obtendrá un punto.

Para las puntuaciones de la originalidad se elegirán 5 vehículos por preferencia y no se conocerá el resultado hasta finalizar la carrera.

Los coches se situarán en la línea de salida y dispondrán de unos metros para ser impulsados por el resto del equipo. Solo dos componentes del equipo podrán empujar el coche en la salida. Todos los Auto Locos que sean propulsados una distancia mayor que la permitida serán penalizados con la pérdida de puntos para los premios que otorga el jurado.

La carrera cronometrada contará de uno o dos descensos, (dependiendo de la cantidad de autos locos participantes) no habrá posibilidad de realizar ningún otro descenso para rebajar los tiempos.

El Auto Loco ganador será aquel que obtenga más puntos, sumando las dos puntuaciones, carreras cronometradas y originalidad al 50% cada una.

## VALIDEZ

Se entiende que la carrera será válida siempre que el vehículo junto con todos sus ocupantes traspase la línea de meta.

## PREMIOS

1º Lote ibéricos

2º Lote Ibéricos

3º Lote Ibéricos

## JURADO

El jurado técnico designara los coches que pueden tener acceso a concurso cumpliendo con todas las bases.

El jurado valorara la originalidad, decidirá el premio al vehículo y equipo disfrazado que sea más original, valorando también la puesta en escena en el momento de la carrera, el Jurado estará compuesto por 5 personas de la organización

#### INSCRIPCIÓN

La inscripción será gratuita para todos los participantes y se realizará por vía telefónica.

En el caso de que las características técnicas de algunos vehículos no se adecuen a lo exigido en estas bases, la organización tendrá la potestad para descartarlos.

#### SEGURO

La prueba estará cubierta con el correspondiente seguro de responsabilidad civil, disponiendo además la organización del personal sanitario necesario. No obstante, todos los participantes deberán firmar una cláusula en la inscripción en la que declararán participar voluntariamente y bajo su total responsabilidad.

El seguro de responsabilidad civil cubrirá los daños que puedan producirse a terceros en el desarrollo de la carrera. No estará cubierta la responsabilidad por daños que se produzcan a los propios participantes.

#### ACEPTACIÓN

Se entiende que todos participantes acatan las presentes bases, debiendo cumplirlas en su totalidad. En caso contrario, la organización podrá impedir la participación de los equipos que no cumplan las bases en su totalidad.

Todos los participantes aceptan el presente reglamento, así como las normas de carrera. La organización no se responsabilizara de los daños que pudiesen producirse por imprudencias.

La organización, ante cualquier circunstancia imprevista que se produzca en el transcurso de la prueba podrá, tomar la decisión que consideré oportuna para resolverla.

Los organizadores, podrán modificar cualquier aspecto y contenido de la 1ª Carrera de Autos Locos, e incluso el presente reglamento, si por causa justificada fuera necesario.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA TODOS LOS DERECHOS